

Seikkailu lumotussa viidakossa

LUOVA MUSIIKKILIIKUNTALEIKKI

Tyyppi: sisä- tai ulkoleikki

Ikä: 4–7 vuotta

Leikkijät: harkinnan mukaan

Kesto: 5–10 minuuttia



Tukimateriaali verkossa

Äänite / Pikkutossut instrumentaali 1 (soundcloud.com)

Soitinaskarteluohjeet / Kirjalliset ja videot (oomc.fi)

Kuvakortit / Toiminta- ja välinekortit (pdf, oomc.fi)

Harjoiteltavat taidot

- Vuorohyppely
- Luova liike
- Musiikin kuuntelu
- Tilankäyttö

Välineet

- Äänite: Pikkutossut instrumentaali 1 taustamusiikiksi vuorohyppelyyn.
- Säestyssoittimiksi valitaan 3-5 rytmisoitinta eläinten ääniksi. Esimerkiksi:
 - rumpu (gorillan tömistely)
 - marakassi (käärmeen luikertelu)
 - rytmikapulat (krokotiilin hampaiden kopina)
 - kulkuset (papukaijan lentely)
 - guiro (sammakon loikat)
 - kehosoittimia, esimerkiksi reisiin rummutus ja käsillä suhistelu
 - itseaskarreltuja soittimia.

Musatossujen nettisivuilta löytyy ohjeita soitinten askarteluun ja arkisoittimiin.

- Tukena voidaan käyttää kuvakortteja: vuorohyppely sekä kuunnella musiikkia.

Valmistelut

Eläinten äänet ja niitä vastaavat liikkumistavat käydään leikkijöiden kanssa etukäteen läpi.



Euroopan unionin
osarahoittama

jamk

GRADIA



UNIVERSITY OF
EASTERN FINLAND

Seikkailu lumotussa viidakossa

LUOVA MUSIIKKILIIKUNTALEIKKI

Tyyppi: sisä- tai ulkoleikki

Ikä: 4–7 vuotta

Leikkijät: harkinnan mukaan

Kesto: 5–10 minuuttia

Leikin kulku

- Laitetaan taustamusiikki soimaan.
- Edetään tilassa ympäriinsä vuorohyppelyä hypellen. Väistellään toisia.
- Aikuinen pysäyttää välillä taustamusiikin. Leikkijät pysähtyvät kuuntelemaan.
- Aikuinen soittaa rytmisoittimellaan eläimen ääntä. Lähdetään liikkumaan sen mukaan.
- Jatketaan leikkiä vaihdellen vuoroin vuorohyppelymusiikkia ja eläinten rytmisoitinääniä.

SÄESTYS ESIMERKIKSI:	LEIKKI ESIMERKIKSI:
Soitetaan hitaasti rumpua.	Tömistellään jaloilla isoja gorillan askelia.
Soitetaan nopeasti marakassia.	Luikerrellaan napa kiinni lattiassa kuin käärmeet.
Soitetaan rytmikapuloita.	Tehdään käsistä krokotiilin leuat. Liikutetaan käsiä auki – kiinni.
Soitetaan kulkusia.	Lennetään ympäriinsä papukaijoina.
Soitetaan guiroa.	Loikitaan sammakoina.

Tehtävän muuntaminen

Helpota tehtävää

- Käytetään kuvatukea soittimista ja eläinten liikkeistä.
- Otetaan vähemmän eläimiä mukaan leikkiin, jolloin ne on helpompi muistaa.

Vaikeuta tehtävää

- Otetaan enemmän eläimiä mukaan leikkiin, jolloin ne on vaikeampi muistaa.



Euroopan unionin
osarahoittama

jamk

GRADIA



UNIVERSITY OF
EASTERN FINLAND